

**Документация, содержащая описание функциональных характеристик программного обеспечения и информацию, необходимую для установки и эксплуатации программного обеспечения**

**Описание функциональных характеристик программного обеспечения VR Concept.**

VR Concept позволяет открывать 3D-модели следующих форматов:

3ds, 3dxml, BREP, dae, dwg, dgn, dxf, fbx, ifc, IGES (igs), lwo, lws, obj, STEP (stp), stl, vrml (wrl), x.

VR Concept позволяет открывать 3D-модели

- а) на обычном ПК
- б) в шлемах и системах виртуальной реальности.

При использовании на ПК с обычным экраном VR Concept позволяет открывать, просматривать модель, изменять масштаб, загружать несколько моделей в одну сцену одновременно, задавать координаты расположения моделей, сохранять и открывать проекты, работать с иерархией проекта, добавлять и настраивать источники света.

В шлемах и системах виртуальной реальности доступен следующий функционал:

- 1) Сборка и разборка моделей по деталям
- 2) Сечение модели
- 3) Измерение расстояния между двумя точками, устанавливаемыми пользователем
- 4) Скрытие отдельных деталей модели

**Минимальные требования к аппаратному обеспечению (данная информация необходима для установки и эксплуатации ПО):**

- а) В случае использования VR Concept на ПК без устройств виртуальной реальности: процессор Intel Core i5 или выше, ОЗУ не менее 4 Гб, видеокарта Nvidia GeForce GT 650M или выше, ОС Windows 7 или выше, x64, наличие свободной памяти не менее 500 Мб;  
установленный Deino MPI
- б) В случае использования с устройствами виртуальной реальности (HTC Vive, Oculus Rift и т.п.) ОС Windows 7 или выше, x64  
установленный Deino MPI  
соответствие требованиям к ПК со стороны шлема виртуальной реальности