

Документация, содержащая описание функциональных характеристик программного обеспечения и информацию, необходимую для установки и эксплуатации программного обеспечения

Описание функциональных характеристик программного обеспечения VR Concept.

VR Concept позволяет открывать 3D-модели следующих форматов:

3ds, 3dxml, BREP, dae, dwg, dgn, dxf, fbx, ifc, IGES (igs), lwo, lws, obj, STEP (stp), stl, vrml (wrl), x.

VR Concept позволяет открывать 3D-модели

- а) на обычном ПК
- б) в шлемах и системах виртуальной реальности.

При использовании на ПК с обычным экраном VR Concept позволяет открывать, просматривать модель, изменять масштаб, загружать несколько моделей в одну сцену одновременно, задавать координаты расположения моделей, сохранять и открывать проекты, работать с иерархией проекта, добавлять и настраивать источники света.

В шлемах и системах виртуальной реальности доступен следующий функционал:

- 1) Сборка и разборка моделей по деталям
- 2) Сечение модели
- 3) Измерение расстояния между двумя точками, устанавливаемыми пользователем
- 4) Скрытие отдельных деталей модели

Минимальные требования к аппаратному обеспечению (данная информация необходима для установки и эксплуатации ПО):

- а) В случае использования VR Concept на ПК без устройств виртуальной реальности: процессор Intel Core i5 или выше, ОЗУ не менее 4 Гб, видеокарта Nvidia GeForce GT 650M или выше, ОС Windows 7 или выше, x64, наличие свободной памяти не менее 500 Мб;
установленный Deino MPI
- б) В случае использования с устройствами виртуальной реальности (HTC Vive, Oculus Rift и т.п.) ОС Windows 7 или выше, x64
установленный Deino MPI
соответствие требованиям к ПК со стороны шлема виртуальной реальности

N	Артикул	Название Продукта	Описание
1	VRCBAS2017ACM	Программная платформа VR Concept Academic	<p>Основное ядро, включая VR загрузчик сцен, поддержку шлемов VR (HTC Vive, Oculus Rift CV1), загрузка распространённых форматов 3D моделей, загрузка нескольких моделей в одну сцену, возможность перемещаться по VR сцене, перемещать объекты и строить выборочные сечения. поддержка загрузки САПР и 3D форматов данных из списка:</p> <p>в стандартной поставке: 3DS, OBJ, DAE, STL, FLT, FBX;</p> <ul style="list-style-type: none"> • вывод изображение на шлем виртуальной реальности HTC Vive. • поддержка навигации в среде виртуальной реальности с помощью джойстика/пространственного манипулятора по 6 степеням свободы («виртуальная прогулка по модели»); • поддержка добавления нескольких 3D моделей в одну виртуальную сцену; • создание разрезов, как всей модели, так и отдельных ее объектов; • масштабирование модели; • добавление и исключение части модели для лучшего понимания составных частей; • создание измерения линейных расстояний в модели; • виртуальная сборка и разборка моделей с учетом иерархии САПР модели (виртуальное “лего”); • поддержка алгоритмов расчета освещенности с учетом, как локальной модели освещенности, так и глобальной освещенности;

			<ul style="list-style-type: none"> • поддержка динамических теней; • поддержка добавление окружения и неба в виде трехмерного куба (скайбокс); • настраиваемое меню пользователя в среде виртуальной реальности.
2	VRCLB2017ACM	Модуль VR Concept Collaboration Academic	Дополнительный модуль VR Concept для возможности одновременной работы нескольким пользователям VR систем в едином VR пространстве (HTC Vive, Oculus Rift CV1) Возможность одновременной работы в виртуальном пространстве - более 10 пользователей
3	VRCHMD2017ACM	Модуль VR Concept Add HMD Academic	Дополнительный модуль на каждый дополнительный ПК с шлемом VR (HTC Vive, Oculus Rift CV1) для режима совместной работы (требуется наличие модуля Collaboration).
4	VRCCAD2017ACM	VR Concept Standard CAD	Поддержка загрузки стандартных форматов передачи данных САПР: U3D, 3DM, 3DXML, IFC, STEP, IGES, BREP
5	VRCDWG2017ACM	VR Concept Import DWG	Поддержка загрузки формата DWG
6	VRCINK2017ACM	Модуль VR Concept inverse kinematics	Поддержка работы с инверсной кинематикой (для отслеживания движения ног и рук, туловища пользователя и включения в симулятор). До

			6 маркеров.
7	VRCIMM2017АСМ	Модуль VR Concept Immitator	Поддержка работы с устройствами имитирующими оружие. (Имитатор автомата).
8	VRCOMN2017АСМ	Модуль VR Concept OMNI	Поддержка работы с устройством имитации передвижения человека OMNI

Имитатор автомата типовой АК47/ АКСУ47 на базе Страйк большого автомата

Форм-фактор корпуса - Имитатор АК47 (экспортная версия АК103) или Имитатор АКСУ47	
Длина, общая	955мм
Материал корпуса	Металл/полимер
Вес	3500 гр.
Интерфейс подключения к ПК	Bluetooth 3.0+
Длительность работы без подзарядки	4 часа
Совместимость с VR-системами — HTC Vive	Возможность установки трекера и совместимость